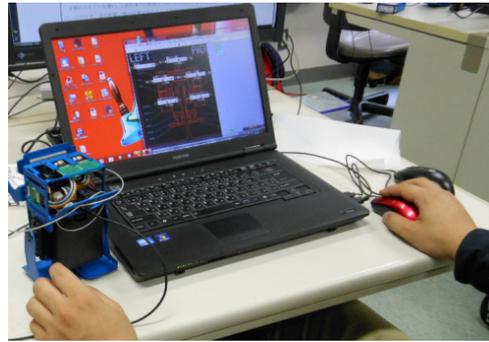


# 情報科学部知能工学科3年次実験

知能工学科では、以下の4テーマの学生実験を通して、  
知能情報処理に必要とされる技能を習得します

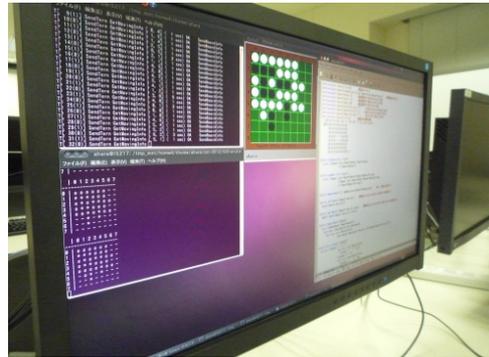
## エージェント学習実験

ロボットの歩行を題材に、学習の仕組みを学びます。実ロボットを用いることで、コンピュータ上の実験だけでは分からない、実世界で動作させることの困難さを体感し、それへの対処能力を身につけます。



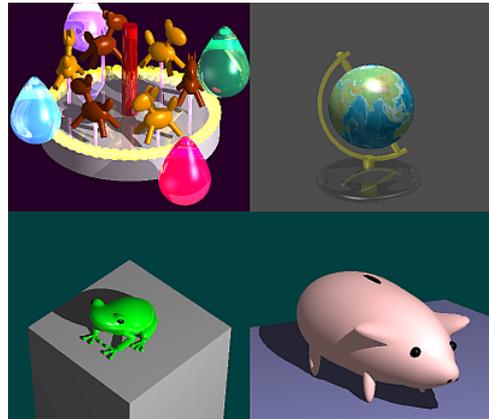
## 人工知能(AI)プログラミング実験

オセロを題材に、知識表現や推論・探索の方法を学びます。オセロ大会を開催し受講生同士で作成したプログラムの強さを競い合いながら、人工知能の基礎技術の理解を深めていきます。



## コンピュータグラフィックス(CG)実験

CGについての基本原理を学びます。実際に動作するCGプログラムの作成やCG作品の制作を行うことで、CGで利用される描画手法や形状の表現手法などについての知識を深めていきます。



## データマイニング実験

蓄積された大量のデータを利用して役に立つ情報や知識を発見するのに必要な技術である、統計解析、自然言語処理、データマイニングについて学びます。

