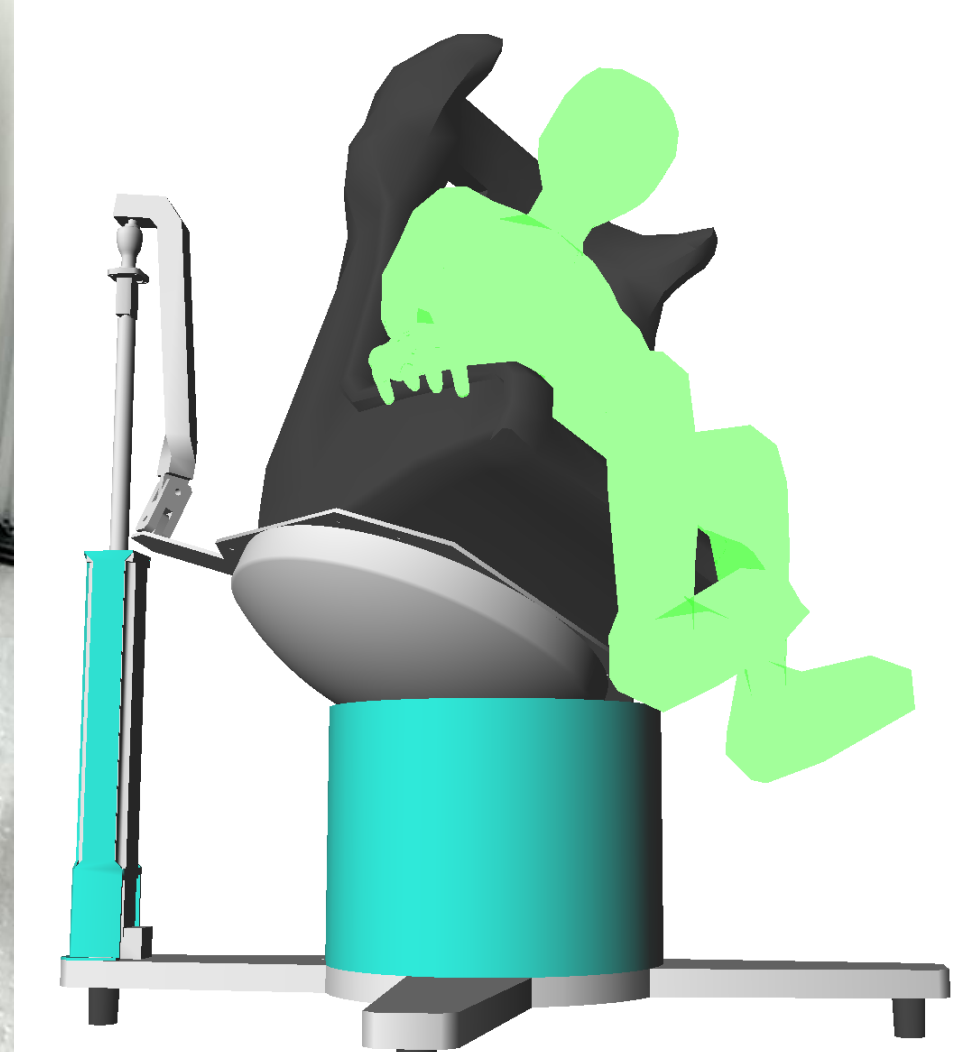
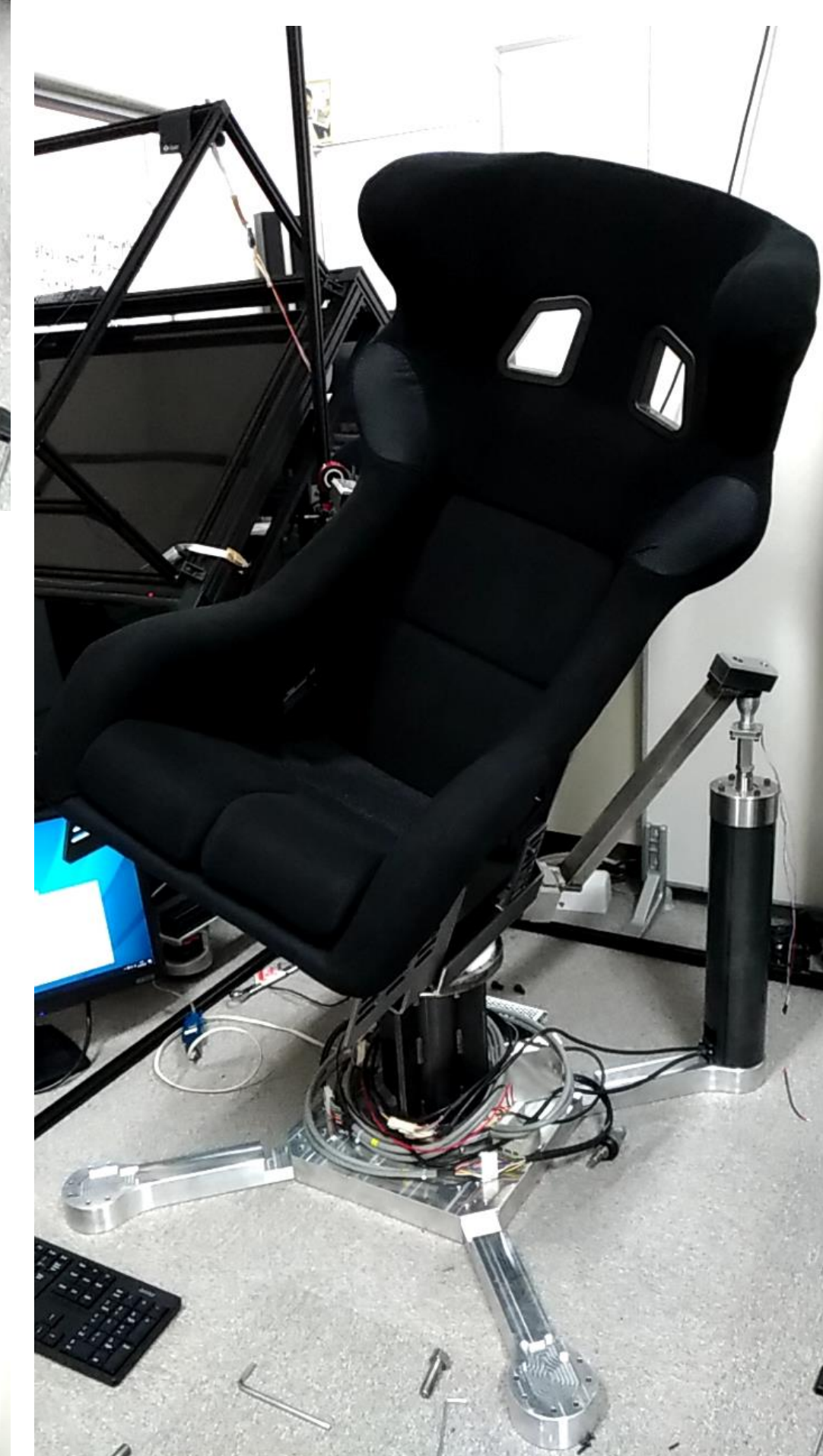
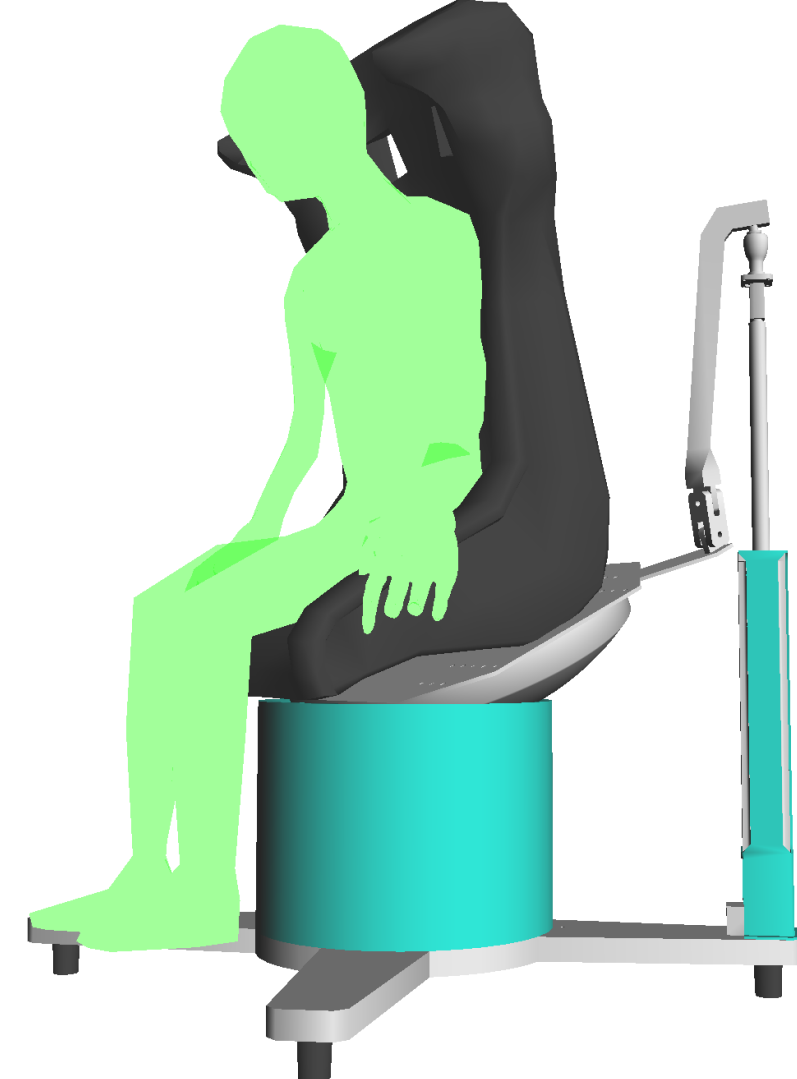
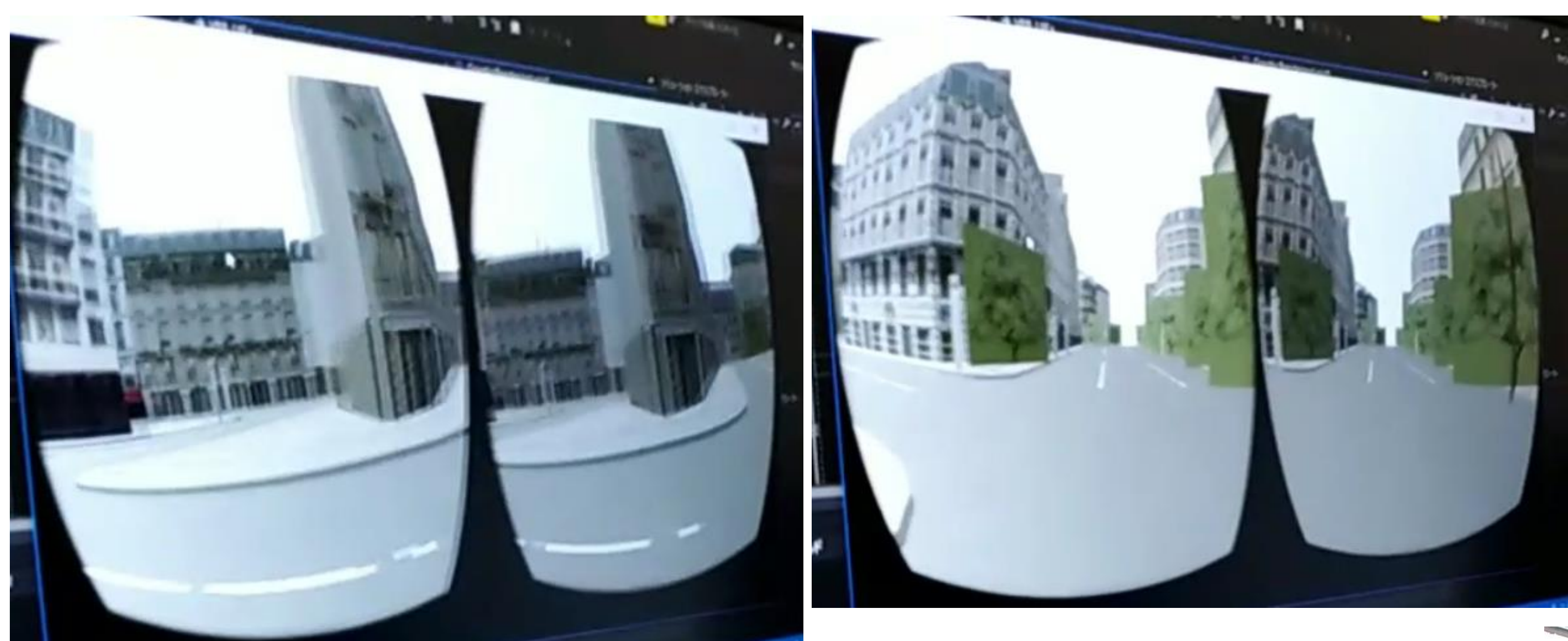


最先端バーチャルリアリティ（VR）技術体験

五感情報（モノの色、質感、触感、音、匂い等）を人工的に作り出すバーチャルリアリティ（VR: Virtual Reality）に関する研究を進めています。リアルな人工世界を作り出すためには、実世界のモノの形や質感（色や反射特性等）、コト（形として残らない人の動きや前庭感、力、モノの重さ、硬さ、摩擦感等）を計測・解析・モデル化、再現する必要があります。この技術を人工世界や実世界において複合的に実現する複合現実感（MR: Mixed Reality）として実現することで、他人の五感情報を追体験したり、多地点間で共有したりすることが期待できます。本ゼミでは、VR技術をエンターテインメント、芸術、自動車等の多様な分野に実応用し、モノやコトのデジタル保存・再現や、熟練の技の解明と継承等をテーマに研究を進めています。



簡易没入型VR歩行システム

※特許出願中

簡易モーションプラットフォーム

※本学発第一号ベンチャー製品

※特許出願中

3D&バーチャルリアリティ展 IVR 2018 / 東京ゲームショウ 2018
出展予定の最新デモ機が体験できます！



3つのひかり 未来をつくる
広島市立大学
Hiroshima City University

Intelligent Control System Laboratory

広島市立大学大学院情報科学研究科システム工学専攻/情報科学部システム工学科 知的制御システム研究室

E-mail: wakita[at]ics.info.hiroshima-cu.ac.jp

URL: <http://www.ics.info.hiroshima-cu.ac.jp/>