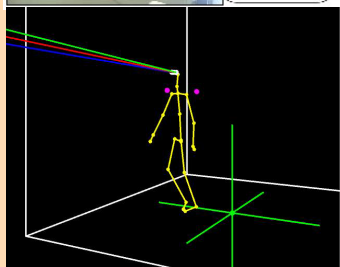
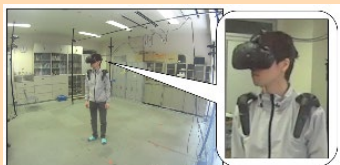


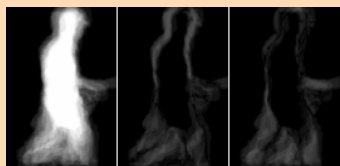


# 人を理解し働きかけるインタフェース技術

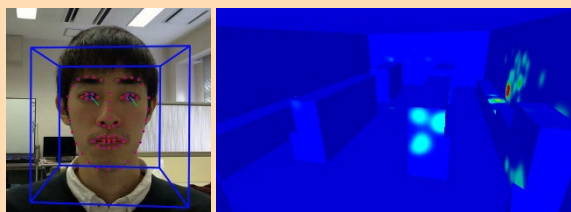
ヒューマンマシンインタフェース研究室  
Human Machine Interface Laboratory



VR環境での  
運動・注視の計測



歩行解析



注視の計測・可視化



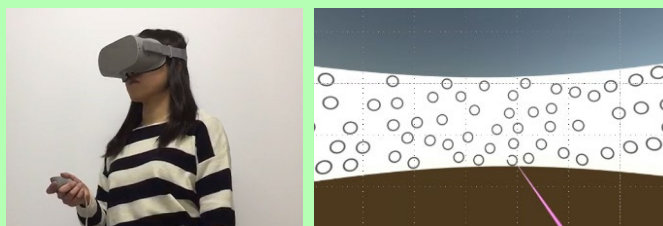
人を理解する  
(動き・状況・心)

Human-machine  
interface

人に働きかける



e-learningにおける  
注視と理解度の関係



VRによる心の健康状態の推定と改善

広島市立大学 情報科学部 システム工学科  
ヒューマンマシンインタフェース研究室  
准教授 満上 育久

mitsugami@hiroshima-cu.ac.jp

<http://www.sys.info.hiroshima-cu.ac.jp/>

